

CÓDIGO CURSO	IMM-51
TÍTULO	GAMIFICACIÓN: EDUCAR JUGANDO
LÍNEA PRIORITARIA DE FORMACIÓN	7- Organización Escolar y Cultura Participativa
OBJETIVOS	<p>OBJETIVO GENERAL</p> <p>Adquirir las habilidades y conocimientos necesarios para aplicar la gamificación en el proceso de innovación educativa.</p> <p>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplicar las mecánicas de juego en entornos y aplicaciones no lúdicas con el fin de potenciar la motivación, la concentración, el esfuerzo, la fidelización y otros valores positivos comunes a todos los juegos
DESTINATARIOS	Profesorado de todos los niveles educativos
DIRECTOR/A	Isabel Muñoz Maté
HORAS/CRÉDITOS	20 horas / 2 créditos Presencial / On-line
FECHAS PREVISTAS	A concretar con el Colegio

